PERANCANGAN APLIKASI PEMINJAMAN BUKU DENGAN MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MICROSERVICE

Sukarno Bahat Nauli Program Studi Teknik Informatika Dosen Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia sukarnobahat@gmail.com

ABSTRAK

Buku merupakan salah satu kebutuhan penting bagi mahasiswa yang sedang melakukan penyusunan Penelitian. Akan tetapi tingginya harga buku dan mahalnya biaya perkuliahan, kadang memberatkan beberapa mahasiswa yang memiliki dana terbatas. Hal itu membuat sebagian dari mahasiswa tadi memilih internet sebagai sumber informasi untuk melakukan penyusunan Penelitian yang sedang mereka lakukan. Akan tertapi banyak sumber bacaan di internet yang sumbernya tidak jelas dan kebenarannya tidak dapat dipertanggung jawabkan. Dalam penelitian ini akan dirancang sebuah aplikasi peminjaman buku menggunakan arsitektur *microservice*, yang dibuat untuk membantu mahasiswa dalam pengumpulan buku sebagai sumber informasi dalam penyusunan karya ilmiah yang sedang dilakukan. Arsitektur *microservice* digunakan dalam pembuatan aplikasi ini, dengan tujuan untuk memudahkan dalam pengembangan aplikasi ini dimasa depan untuk memenuhi kebutuhan para pengguna aplikasi ini.

Kata kunci: arsitektur *microservice*, aplikasi, peminjaman buku.

ABSTRACT

Book is one of the important needs for students who are doing the preparation of scientific work. However, the high price of books and the high cost of tuition, sometimes incriminating some students who have limited funds. This makes some of the students who chose the Internet as a source of information to make the preparation of scientific papers that they are doing. There will be many sources of reading on the internet whose source is unclear and the truth is irresponsible. In this research will be designed a lending application book using microservice architecture, which is made to assist students in collecting books as a source of information in the preparation of scientific being done. Microservice architecture is used in making this application, with the aim to facilitate the development of this application in the future to meet the needs of users of this application. Keywords: microservice architecture, applications, book lending.

PENDAHULUAN

Latar Belakang Masalah

Buku merupakan salah satu kebutuhan penting bagi mahasiswa yang sedang melakukan penyusunan Penelitian. Buku digunakan sebagai salah satu referensi dalam penyusunan Penelitian. Akan tetapi tingginya harga buku dan mahalnya biaya perkuliahan, dapat memberatkan beberapa mahasiswa yang memiliki dana terbatas. Hal itu membuat sebagian dari mahasiswa tadi memilih internet sebagai sumber informasi untuk melakukan penyusunan Penelitian yang sedang mereka lakukan. Akan tertapi banyak sumber bacaan di internet yang sumbernya tidak jelas dan kebenarannya tidak dapat dipertanggung jawabkan. Jika sumber seperti itu digunakan dalam penyusunan Penelitian, tentunya hasil dari Penelitian itu tidaklah yalid.

Sebuah aplikasi biasanya memiliki masalah saat harus melakukan sebuah pengembangan atau penambahan menu pada aplikasi tersebut. Perubahan atau penambahan pada aplikasi yang sedang berjalan memiliki resiko yang tinggi terhadap *errors* pada aplikasi. Hal itu biasanya terjadi karena rancangan awal aplikasi tidak memikirkan pengembangan yang mungkin terjadi dimasa depan. Sehingga untuk melakukan pengembangan pada aplikasi, kita harus melakukan sedikit atau banyak perubahan pada kode yang sudah ada sebelumnya, dan hal itu memungkinkan terjadinya *errors* pada aplikasi. Apalagi saat teknologi yang digunakan untuk membangun aplikasi itu sudah usang, kita tidak mungkin mengubah aplikasi itu menggunakan teknologi yang baru. Karena itu artinya kita sama saja dengan membuat aplikasi itu dari awal. Sehingga kita harus bertahan menggunakan teknologi lama itu, walaupun teknologi baru menjanjikan peforma dan fitur yang lebih baik.

Berdasarkan dua masalah di atas, penulis ingin mengambil sebuah judul Penelitian **"Perancangan Aplikasi Peminjaman Buku dengan menggunakan Arsitektur** *Microservice* **"** yang diharapkan dapat membantu mahasiswa yang sedang melakukan penyusunan Penelitian dalam pengumpulan sumber

informasi berupa buku. Dan juga aplikasi yang dirancang akan dapat dengan mudah dikembangkan dan dapat mengikuti kemajuan teknologi yang akan terjadi dimasa depan, karena menggunakan arsitektur *microservice*.

Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, masalah dapat diidentifikasi sebagai berikut :

- 1. Keterbatasan biaya membuat mahasiswa mengalami kesulitan dalam mendapatkan buku yang digunakan sebagai sumber informasi dalam penyusunan Penelitian yang mereka lakukan.
- Arsitektur monolitic yang membuat pengembangan atau penambahan aplikasi menjadi sebuah hal yang sulit dilakukan.

A. Batasan Masalah

- 1. Aplikasi yang akan dibuat berupa web application.
- Bahasa pemprograman yang digunakan pada aplikasi server adalah PHP dengan framework Slim 3.
- 3. Bahasa pemprograman yang digunakan pada aplikasi *client* adalah HTML dengan JQuery.
- 4. Database yang digunakan adalah MySQL.
- 5. Aplikasi yang dibuat menggunakan arsitektur Microservice.
- 6. Aplikasi terdiri dari 3 fitur :
 - a. Login & register users,
 - b. Pencarian buku,
 - c. Peminjaman buku.

Tujuan Penelitian

Merancang sebuah aplikasi peminjaman buku yang berbasis web dengan menggunakan arsitektur *microservices*.

Manfaat Penelitian

- 1. Membantu mahasiswa yang ingin mencari buku sebagai sumber informasi dalam penyusunan Penelitiannya.
- Membuat aplikasi yang mudah dikembangkan, dan dapat mengikuti perkembangan teknologi

LANDASAN TEORI

A. Buku

"Buku adalah kumpulan kertas atau bahan lainnya yang dijilid menjadi satu pada salah satu ujungnya dan berisi tulisan atau gambar. Setiap sisi dari sebuah lembaran kertas pada buku disebut sebuah halaman." (Wikipedia, 2017, Buku, https://id.wikipedia.org/wiki/buku). Seiring dengan perkembangan dalam bidang dunia informatika, kini dikenal pula istilah e-book atau buku-e (buku elektronik), yang mengandalkan perangkat seperti komputer meja, komputer jinjing, komputer tablet, telepon seluler dan lainnya, serta menggunakan perangkat lunak tertentu untuk membacanya. Dalam bahasa Indonesia terdapat kata kitab yang diserap dari bahasa Arab, yang memiliki arti buku. Kemudian pada penggunaan kata tersebut, kata kitab ditujukan hanya kepada sebuah teks atau tulisan yang dijilid menjadi satu. Biasanya kitab merujuk kepada jenis tulisan kuno yang mempunyai ketetapan hukum, atau dengan kata lain merupakan undang-undang yang mengatur. Istilah kitab biasanya digunakan untuk menyebut karya sastra para pujangga pada masa lampau yang dapat dijadikan sebagai bukti sejarah untuk mengungkapkan suatu peristiwa masa lampau seperti halnya kitab suci. Kerajaan-kerajaan di nusantara pada masa lampau memberi kedudukan yang penting bagi para pujangga untuk menceritakan kehidupan dan kekuasaan raja-raja pada waktu itu untuk diriwayatkan dengan cara ditulis.

Peminjaman buku biasanya dilakukan oleh seorang anggota dari sebuah tempat peminjaman buku, misalnya perpustakaan. Dan proses peminjaman itu biasanya terikat oleh aturan-aturan yang ditetapkan oleh tempat peminjaman buku, misalnya saja jangka waktu peminjaman, jumlah maksimal peminjaman buku, dan lain – lain.

Peminjaman buku yang dimaksud dalam penelitian ini hampir sama dengan proses peminjaman di atas. Perbedaannya adalah tempat peminjaman bukunya, jika proses peminjaman buku di atas melakukan peminjaman dari sebuah tempat yang memang melayani peminjaman buku. Tapi dalam penelitian ini akan dibuat sebuah sistem di mana seseorang dapat melakukan peminjaman buku dari orang lain. Tentu saja proses peminjaman buku ini akan terikat oleh beberapa peraturan seperti lama peminjaman, lokasi pengambilan dan pengembalian buku, dan lain – lain.

1. Jenis Buku

a. Novel

Novel adalah karangan prosa yang panjang mengandung rangkaian cerita kehidupan seseorang dengan orang di sekelilingnya dengan menonjolkan watak dan sifat setiap pelaku. Penulis novel disebut novelis. Genre novel digambarkan memiliki "sejarah yang berkelanjutan dan komprehensif selama sekitar dua ribu tahun". Pandangan ini melihat novel berawal dari Yunani dan Romawi Klasik, abad pertengahan, awal roman modern, dan tradisi novella. *Novella* adalah suatu istilah dalam bahasa Italia untuk menggambarkan cerita singkat, yang dijadikan istilah dalam bahasa Inggris saat ini sejak abad ke-18. Ian Watt, sejarawan sastra Inggris, menuliskan dalam bukunya *The Rise of The Novel* (1957) bahwa novel pertama muncul pada awal abad ke-18. Miguel de Cervantes, penulis Don Quixote, sering disebut sebagai novelis Eropa terkemuka pertama di era modern. Bagian pertama dari Don Quixote diterbitkan tahun 1605.

b. Majalah

Majalah adalah penerbitan yang dicetak menggunakan tinta pada kertas, diterbitkan berkala, misalnya mingguan, dwimingguan, atau bulanan. Majalah berisi bermacam-macam artikel dalam subyek yang bervariasi, yang ditujukan kepada masyarakat umum dan ditulis dengan gaya bahasa yang mudah dimengerti oleh banyak orang. Biasanya, majalah didanai oleh iklan, harga penjualan, biaya berlangganan yang dibayar di awal, atau ketiganya.

c. Kamus

Kamus adalah sejenis buku rujukan yang menerangkan makna kata-kata. Ia berfungsi untuk membantu seseorang mengenal perkataan baru. Selain menerangkan maksud kata, kamus juga mungkin mempunyai pedoman sebutan, asal usul (etimologi) sesuatu perkataan dan juga contoh penggunaan bagi sesuatu perkataan. Untuk memperjelas kadang kala terdapat juga ilustrasi di dalam kamus. Biasanya hal ini terdapat dalam kamus bahasa Perancis.

Kata kamus diserap dari bahasa Arab *qamus*, dengan bentuk jamaknya *qawamis*. Kata Arab itu sendiri berasal dari kata Yunani *okeanos* yang berarti 'samudra'. Sejarah kata itu jelas memperlihatkan makna dasar yang terkandung dalam kata kamus, yaitu wadah pengetahuan, khususnya pengetahuan bahasa, yang tidak terhingga dalam dan luasnya. Dewasa ini kamus merupakan khazanah yang memuat perbendaharaan kata suatu bahasa, yang secara ideal tidak terbatas jumlahnya.

d. Ensiklopedia

Ensiklopedia adalah sejumlah tulisan yang berisi penjelasan yang menyimpan informasi secara komprehensif dan cepat dipahami serta dimengerti mengenai keseluruhan cabang ilmu pengetahuan atau khusus dalam satu cabang ilmu pengetahuan tertentu yang tersusun dalam bagian artikel-artikel dengan satu topik bahasan pada tiap-tiap artikel yang disusun berdasarkan abjad, kategori atau volume terbitan dan pada umumnya tercetak dalam bentuk rangkaian buku yang tergantung pada jumlah bahan yang disertakan.

e. Kitab Suci

Kitab Suci adalah gabungan dari dua kata yaitu Kitab dan Suci. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia kata Kitab memiliki arti sebuah buku sedangkan kata Suci memiliki arti (bersih, dalam arti keagamaan yaitu bebas dari dosa, bebas dari noda, bebas dari kesalahan). Di dalamnya berisi Wahyu Tuhan yang dibukukan. yang memuat ajaran-ajaran tentang seluruh aspek kehidupan bagi seluruh umat beragama.

f. Biografi

Biografi adalah kisah atau keterangan tentang kehidupan seseorang. Sebuah biografi lebih kompleks daripada sekadar daftar tanggal lahir atau mati dan data-data pekerjaan seseorang, biografi juga bercerita tentang perasaan yang terlibat dalam mengalami kejadian-kejadian tersebut. Dalam biografi tersebut dijelaskan secara lengkap kehidupan seorang tokoh sejak kecil sampai tua, bahkan sampai meninggal dunia. Semua jasa, karya, dan segala hal yang dihasilkan atau dilakukan oleh seorang tokoh dijelaskan juga. Teks biografi disusun oleh orang lain, bukan oleh diri sendiri.

Teknologi Web

"Website adalah suatu halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi." (Wikipedia, 2017, Situs Web, https://id.wikipedia.org/wiki/situs_web). Sebuah situs web biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan seperti Internet, ataupun jaringan wilayah lokal (LAN) melalui alamat Internet yang dikenali sebagai URL. Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di Internet disebut pula sebagai World Wide Web atau lebih dikenal dengan singkatan WWW. Meskipun setidaknya halaman beranda situs Internet umumnya dapat diakses publik secara bebas, pada praktiknya tidak semua situs memberikan kebebasan bagi publik untuk mengaksesnya, beberapa situs web mewajibkan pengunjung untuk melakukan pendaftaran sebagai anggota, atau bahkan meminta pembayaran untuk dapat menjadi aggota untuk dapat mengakses isi yang

terdapat dalam situs web tersebut, misalnya situs-situs yang menampilkan pornografi, situs-situs berita, layanan surel (e-mail), dan lain-lain. Pembatasan-pembatasan ini umumnya dilakukan karena alasan keamanan, menghormati privasi, atau karena tujuan komersial tertentu.

Sebuah halaman web merupakan berkas yang ditulis sebagai berkas teks biasa (plain text) yang diatur dan dikombinasikan sedemikian rupa dengan instruksi-instruksi berbasis HTML atau XHTML, kadang-kadang pula disisipi dengan sekelumit bahasa skrip. Berkas tersebut kemudian diterjemahkan oleh peramban web dan ditampilkan seperti layaknya sebuah halaman pada monitor komputer.

Halaman-halaman web tersebut diakses oleh pengguna melalui protokol komunikasi jaringan yang disebut sebagai HTTP, sebagai tambahan untuk meningkatkan aspek keamanan dan aspek privasi yang lebih baik, situs web dapat pula mengimplementasikan mekanisme pengaksesan melalui protokol HTTPS.

METODE PENELITIAN

Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data merupakan teknik atau cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini, antara lain:

Kuisioner

Kuisioner dilakukan terhadap beberapa orang yang sedang melakukan penyusunan Penelitian. Tujuan kuisioner ini adalah ini mengetahui seberapa penting peranan buku dalam perancangan Penelitian yang mereka lakukan.

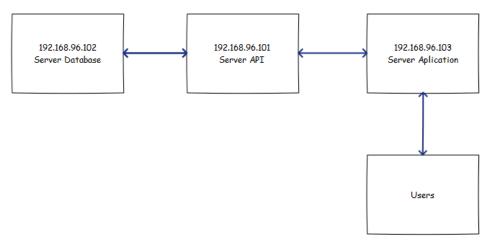
Literatur

Pengumpulan data secara literatur ini dilakukan dengan cara melakukan *Web scraping* pada situs goodread.com untuk mendapat data-data buku yang akan ada.

PERANCANGAN APLIKASI

Arsitektur Server

Dalam aplikasi yang akan dibuat penulis, aplikasi ini terdiri dari 3 server yang berbeda. Rancangan arsitektur yang digunakan adalah seperti gambar dibawah ini.

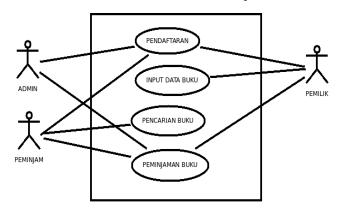


Gambar 1. Arsitektur Server

- Server Database adalah server yang digunakan sebagai tempat penyimpanan data yang digunakan dalam aplikasi.
- Server API adalah server yang digunakan sebagai penghubung antara server aplikasi dengan server datahase
- Server Aplication adalah server yang berisi aplikasi yang akan digunakan oleh user.

2. Use Case Diagram

Untuk mengenal proses dari suatu sistem, digunakan diagram *use case*. Dengan diagram *use case* ini dapat diketahui proses yang terjadi pada aplikasi. Gambar *use case* untuk aplikasi yang akan dibuat dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 2. Use case diagram

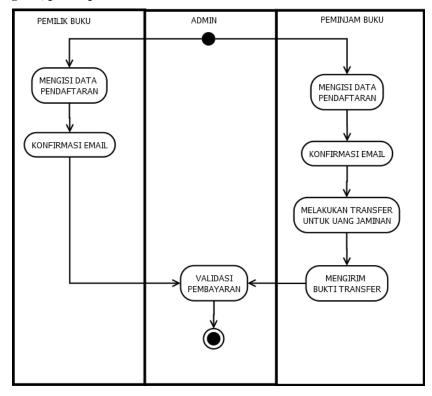
Use Case diagram di atas akan dijelaskan pada tabel di bawah.

Tabel 1. Keterangan use case diagram

Aktor	Nama Use Case	DePenelitian Use Case
Admin	Pendaftaran	Use Case ini digunakan untuk melakukan konfirmasi
		pembayaran jaminan, untuk user peminjam yang
		melakukan pendaftaran.
Admin	Peminjaman Buku	Use Case ini digunakan untuk melakukan transfer
		jaminan kepada pemilik buku, jika si peminjam buku
		tidak mengembalikan buku yang dipinjam.
Peminjam	Pendaftaran	Use Case ini digunakan untuk melakukan
		pendaftaran sebagai anggota, dan peminjam harus
		membayarkan uang yang akan digunakan sebagai
		jaminan saat dia meminjam buku.
Peminjam	Pencarian Buku	Use Case ini digunakan untuk melakukan pencarian
		data buku yang dapat dipinjam.
Peminjam	Peminjaman Buku	Use Case ini digunakan untuk melakukan
		peminjaman buku.
Pemilik	Pendaftaran	Use Case ini digunakan untuk melakukan
		pendaftaran sebagai anggota.
Pemilik	Input Data Buku	Use Case ini digunakan untuk menginput data buku
		yang dimiliki ke dalam sistem.
Pemilik	Peminjaman Buku	Use Case ini digunakan untuk meminjamkan buku
		yang dimiliki.

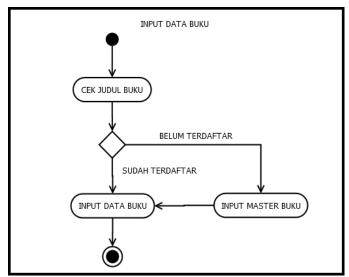
3. Activity Diagram

a. Activity diagram, proses pendaftaran user.



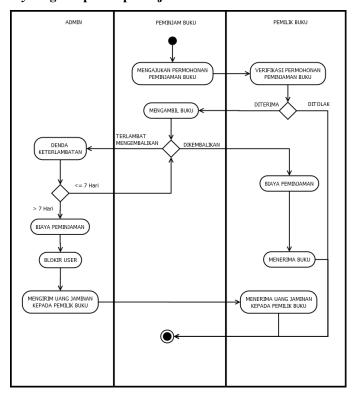
Gambar 3. Activity diagram pendaftaran

b. Activity diagram proses input data buku



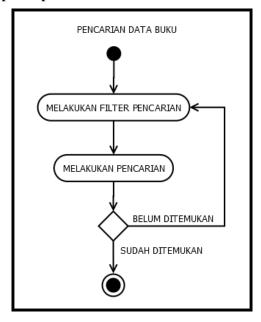
Gambar 4. Activity diagram input data buku

c. Activity diagram proses peminjaman buku



Gambar 5. Activity diagram proses peminjaman

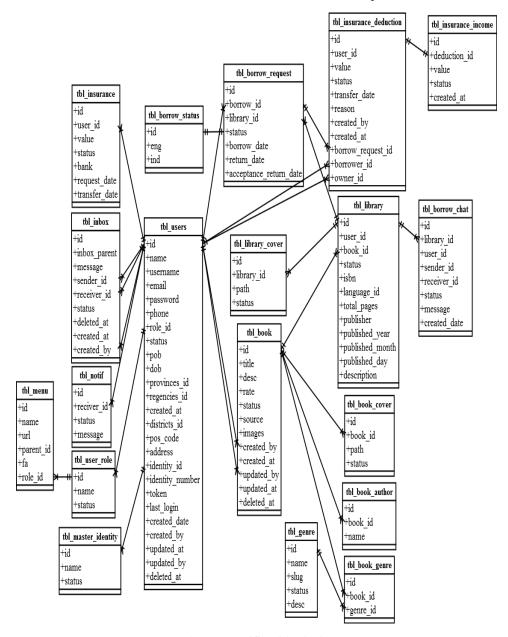
d. Activity diagram proses pencarian data buku.



Gambar 6. Activity diagram Pencarian buku

1. Spesifikasi Basis Data

Berikut ini adalah struktur-struktur tabel yang digunakan dalam pembuatan database pada aplikasi peminjaman buku :



Gambar 7. Spesifikasi basis data

a. Book

Nama Tabel : tbl_book

Isi : Data master buku

Tabel 2. Struktur tabel tbl_book

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
Title	varchar(255) NULL
Desc	text NULL
Rate	double NULL
status	tinyint(4) NULL

source	varchar(500) NULL
images	varchar(500) NULL
created_by	int(11) NULL
created_at	datetime NULL
updated_by	int(11) NULL
updated_at	datetime NULL
deleted_at	datetime NULL

b. Book Author

Nama Tabel : tbl_book_author

Isi : Data pengarang buku

Tabel 3. Struktur tabel tbl_book_author

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
book_id	int(11) NULL
name	varchar(500) NULL

c. Book Cover

Nama Tabel : tbl_book_cover

Isi : Data gambar sampul buku

Tabel 4. Struktur tabel tbl_book_cover

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
book_id	int(11) NOT NULL
Path	varchar(500) NOT NULL
status	tinyint(4) NOT NULL

d. Book Genre

Nama Tabel : tbl_book_genre Isi : Data *genre* buku

Tabel 5. Struktur tabel tbl_book_genre

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
book_id	int(11) NULL
genre_id	int(11) NOT NULL

e. Master Genre

Nama Tabel : tbl_genre

Isi : Data master genre buku

Tabel 6. Struktur tabel tbl_genre

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
Name	varchar(255) NULL
Slug	varchar(255) NULL
status	tinyint(4) NULL
Desc	text NULL

f. Library

Nama Tabel : tbl_library

Isi : Data buku yang dimiliki *user*

Tabel 7. Struktur tabel tbl_library

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
user_id	int(11) NOT NULL
book_id	int(11) NOT NULL
status	tinyint(4) NOT NULL
Isbn	int(11) NULL
language_id	int(11) NOT NULL
total_pages	int(11) NULL
publisher	varchar(50) NULL
published_date	int(11) NULL
published_month	int(11) NULL
published_year	int(11) NULL
description	mediumtext NULL

g. Library Cover

Nama Tabel : tbl_library_cover

Isi : Data gambar cover buku yang ada dalam library users.

Tabel 8. Struktur tabel tbl_library_cover

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
library_id	int(11) NOT NULL
Path	varchar(500) NOT NULL
status	int(11) NOT NULL

h. Borrow Request

Nama Tabel : tbl_borrow_requesr

: Daftar permintaan peminjaman buku

Tabel 9. Struktur tabel tbl_borrow_request

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
borrower_id	int(11) NOT NULL
library_id	int(11) NOT NULL
status	int(11) NULL
borrow_date	datetime NULL
return_date	date NULL
acceptance_return_date	datetime NULL

i. Borrow Status

Nama Tabel : tbl_borrow_status

Isi : Master status peminjaman buku

Tabel 10. Struktur tabel tbl_borrow_status

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
Eng	varchar(100) NULL
Ind	varchar(100) NULL

j. Users

Nama Tabel : tbl_users

Isi : Data *users* yang terdaftar di dalam aplikasi peminjaman buku.

Tabel 11. Struktur tabel tbl_users

Field	Type
Id	int(11) NOT NULL
Name	varchar(100) NULL
username	varchar(100) NOT NULL
email	varchar(255) NOT NULL
password	varchar(255) NULL
phone	varchar(20) NULL
role_id	int(11) NULL
status	tinyint(4) NULL
insurance	double NOT NULL
avatar	varchar(255) NULL
Pob	varchar(255) NULL
Dob	date NULL
provinces_id	int(11) NULL
regencies_id	int(11) NULL
districts_id	int(11) NULL
pos_code	varchar(10) NULL
Address	varchar(5000) NULL
identity_id	int(11) NULL
identity_number	varchar(25) NULL
Token	varchar(255) NULL

last_login	datetime NULL
created_at	datetime NULL
created_by	int(11) NULL
updated_at	datetime NULL
updated_by	int(11) NULL
deleted_at	datetime NULL

k. User Role

Nama Tabel : tbl_user_role Isi : Data hak akses *user*

Tabel 12. Struktur tabel tbl_user_role

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
Name	varchar(50) NULL
Status	int(11) NOT NULL

l. Menu

Nama Tabel : tbl_menu

Isi : Data menu pada aplikasi

Tabel 13. Struktur tabel tbl_menu

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
Name	varchar(50) NOT NULL
url	varchar(500) NULL
parent_id	int(11) NULL
Fa	varchar(100) NULL
role_id	int(11) NULL

m. Inbox

Nama Tabel : tbl_inbox Isi : Data pesan *users*

Tabel 14. Struktur tabel tbl_inbox

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
inbox_parrent	int(11) NOT NULL
message	mediumtext NOT NULL
sender_id	int(11) NOT NULL
receiver_id	int(11) NOT NULL
Status	varchar(45) NOT NULL
deleted_at	datetime NULL
created_by	int(11) NULL
created_at	datetime NULL

n. Notif

Nama Tabel : tbl_notif

Isi : Data notification users

Tabel 15. Struktur tabel tbl_notif

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
reciver_id	int(11) NULL
Status	tinyint(4) NULL
Message	text NULL

o. Master Identity

Nama Tabel : tbl_master_identity

Isi : Master jenis kartu identitas yang digunakan *user*.

Tabel 16. Struktur tabel tbl_master_identity

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
Name	varchar(50) NOT NULL
Status	int(11) NOT NULL

p. Insurance

Nama Tabel : tbl_insurance

Isi : Master jenis kartu identitas yang digunakan *user*.

Tabel 17. Struktur tabel tbl_insurance

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
Name	varchar(50) NOT NULL
Status	int(11) NOT NULL

q. Insurance Deduction

Nama Tabel : tbl_insurance_deduction

Isi : Data transaksi pemotongan *insurance user*, baik itu biaya keterlambatan

ataupun kehilangan buku.

Tabel 18. Struktur tabel tbl_insurance_deduction

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
user_id	int(11) NOT NULL
Value	double NOT NULL
Status	int(11) NOT NULL
transfer_date	datetime NULL
Reason	varchar(5000) NULL
created_by	int(11) NULL
created_at	datetime NULL
borrow_request_id	int(11) NULL
borrower_id	int(11) NULL
owner_id	int(11) NULL

r. Insurance Income

Nama Tabel : tbl_insurance_income

Isi : Data insurance yang didapatkan dari pemotongan denda dan keterlambatan

pengembaian buku.

Tabel 19. Struktur tabel tbl_insurance_income

Field	Type
Id	int(11) NOT NULL
deduction_id	int(11) NOT NULL
Value	double NULL
created_at	datetime NULL
Status	int(11) NULL

s. Borrow Chat

Nama Tabel : tbl_borrow_chat

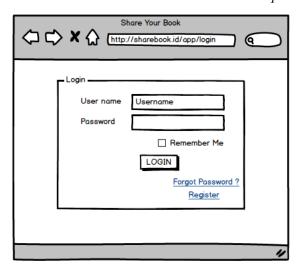
Isi : Data *chat* antara pemilik dan calon peminjam buku.

Tabel 20. Struktur tabel tbl_borrow_chat

Field	Туре
Id	int(11) NOT NULL
library_id	int(11) NOT NULL
user_id	int(11) NOT NULL
sender_id	int(11) NULL
receiver_id	int(11) NULL
Status	int(11) NOT NULL
message	varchar(600) NOT NULL
created_date	datetime NOT NULL

1. Rancangan Layar

Berikut adalah rancangan layar yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi peminjaman buku :



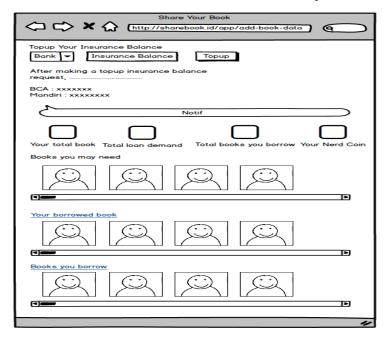
Gambar 8. Halaman login users

Tampilan form yang digunakan oleh *user* dan admin untuk masuk ke dalam halaman web.

Register ————————————————————————————————————	
Username *	Username
Phone *	Phone
Email *	Email
Password *	
Re-Type Password *	
Personal Identity	
Name *	Name
Place of Birth	Place of Birth
Date of Birth *	/ /
Province *	Province
City *	City
Pos Code	Pos Code
Address	Address
Identity Type *	Identity Type ▼
Identity Number *	Identity Number
	REGISTER

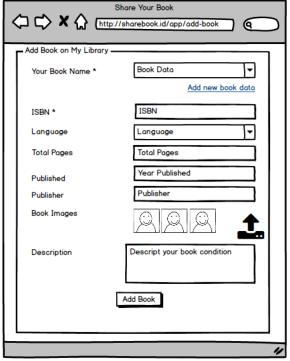
Gambar 9. Halaman pendaftaran users

Tampilan yang digunakan oleh user untuk mendaftar menjadi anggota, agar dapat melakukan transaksi peminjaman atau meminjamkan buku.



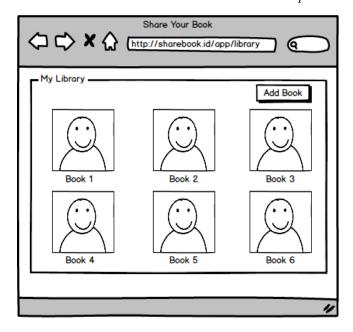
Gambar 10. Halaman dashboard users

Halaman awal saat *user* berhasil login, menampilkan informasi tentang buku yang sedang dipinjam / dipinjamkan, *user* yang meminjam buku, permintaan peminjaman dan lain sebagainya.



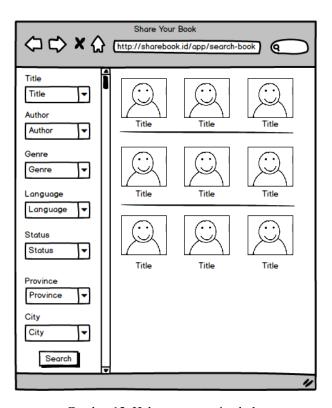
Gambar 11. Halaman tambah data buku

Halaman yang digunakan user untuk memasukan data buku yang dimiliki ke dalam library.



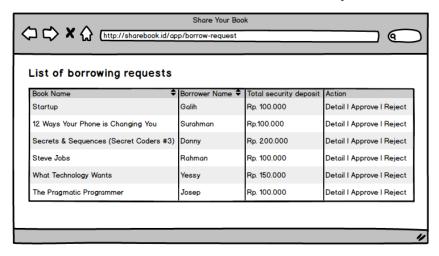
Gambar 12. Halaman library users

Daftar buku - buku yang ada di dalam library user.



Gambar 13. Halaman pencarian buku

Fitur yang digunakan untuk mencari buku yang ingin dipinjam.



Gambar 14. Daftar permintaan peminjaman buku

Halaman yang menunjukan permintaan peminjaman buku yang diajukan oleh user lain.

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, dapat diambil kesimpulan:

- 1. Arsitektur Microservice cocok digunakan untuk merancang sebuah aplikasi yang memiliki beberapa platform berbeda. Dengan menggunakan arsitektur ini, perancangan aplikasi sebuah platform baru akan menjadi lebih mudah, karena kita tidak perlu membuat bisnis proses baru dalam platform baru yang akan dibuat.
- **2.** Aplikasi ini dapat dimanfaatkan peneliti yang sedang melakukan penelitian untuk melakukan penelitian lanjutan.

DAFTAR PUSTAKA

Sudaryono, 2015. Metodologi Riset di Bidang Teknologi Informasi. Penerbit Andi Jogjakarta.

Jogiyanto HM, 2008. Metodologi Penelitian Sistem Informasi. Penerbit Andi Jogiakarta

Anastasia. M. 2013. Trik Menguasai Php+Jquery Berbasis Linux&Windows. Jakarta: Lokamedia.

Beighley, L. 2010. jQuery for Dummies. Indoanapolis: Wiley Publishing, Inc.

Bsierad, A. 2015. Perbedaan antara Front End, Back End dan Full Stack Developer, (https://www.bsierad.com/perbedaan-antara-front-end-back-end-dan-full-stack-developer/, diakses 12 Juni 2017).

Dharma, A. 2013. Trik Mudah Menguasai Oop Dengan Php. Jakarta : Lokamedia.

Haverbeke, M. 2014. Eloquent JavaScript : A Modern Introduction to Programming. United States of America: BlackPaper.

Hayes, L, G. 2004. Automated Testing Handbook. Texas: Software Testing Inst.

Ramakrishnan, R. J Gehrke. 2012. Database Management Systems Second Edition. New York: McGraw-Hill.

Richardson, L. S, Ruby. 2012. RESTful Web Services. United States of America: O'Reilly Media, Inc.

Saputra, A. 2011. Trik Kolaborasi Codeigniter & Jquery. Jakarta: Lokamedia.

Sianipar, E. R. 2016. JQuery, Belajar Dari Studi Kasus. Yogyakarta: Andi Publisher.

Sidik, B. 2016. Pemrograman Web dengan PHP 7. Jakarta: Informatika.

Sink, E. 2011. Version Control by Example. United States of America: Pyrenean Gold Press.

Wikipedia. 2017. Buku, (https://id.wikipedia.org/wiki/buku, diakses 12 Juni 2017).

Wikipedia. 2017. Situs Web, (https://id.wikipedia.org/wiki/situs_web, diakses 12 Juni 2017).